

« Les lunettes de réalité virtuelle ont permis une modification de la perception douloureuse pour plusieurs patients lors de son utilisation. Par ailleurs, l'effet escompté a été surprenant car là où on recherche une dissociation le temps d'un soin iatrogène un effet insoupçonné est apparu : pour un patient cela a permis un temps d'évasion et une réassociation, c'est-à-dire de le ramener à l'instant présent. Il a pu oublier un instant son expérience traumatisante pour revenir en un lieu plus sécurisant. Son passage par la rêverie a permis une réparation et une sortie avec un effet antalgique certain (passage EVA de 8 à 3 à la fin de la séance et possibilité de se verticaliser ce qui lui était impossible avant ce passage contemplatif.)



L'usage est facilité avec une interface simple d'accès et un mode adaptable selon les besoins en temps et en mode contemplatif ou interactif pour les personnes ayant besoin de mobilité.

Par ailleurs la VR a été utilisée avec succès lors des power nap (temps de récupération de 30 mn nocturnes utilisé par le personnel soignant de nuit). L'avantage ressenti a été une récupération plus rapide et une entrée en relaxation plus aisée et le fait de perdre la notion de temps. La majorité en est revenue avec une énergie suffisante pour terminer la garde de nuit et repartir serein le matin.

Par ailleurs l'approche novatrice a été appréciée car elle suscite de l'intérêt autant que de la curiosité et son utilisation dans un service d'urgence a mis en confiance les patients en recherche de moyens non médicamenteux de gestion de la douleur. »

Chrystelle Hauteceur
Infirmière
Centre Hospitalier Eure-Seine